

Sedem stotočných, expedícia FLL a zlato

31. november 2017

16.30 - neskoré popoludnie a my sme ešte stále v škole. Posledné úpravy, posledná kontrola, nesmieme na nič zabudnúť. Každý omyl bude kruto potrestaný. Máme všetko? Čo ešte zabalit'?

1. december 2017

3.00 – myšlienky na to, čo nás čaká, nepokojný spánok nedovoľuje oddýchnuť si tak, ako by sme potrebovali.

5.00 – mrazivé ráno, budík zvoní o dve hodiny skôr ako štandardne. Treba vstať a vyraziť. Expedícia bude náročná a my nevieme, čo nás na jej konci čaká.

8.30 – po ceste vlakom a autobusom sa trochu zamrznutí, ale s dobrou náladou nachádzame pred stanicou základného tábora, ktorá dnes preverí našu niekoľkomesačnú prípravu – pred Žilinskou univerzitou.



9.00 – vypuklo pravé adrenalinové šialenstvo – **turnaj FLL - FIRST LEGO League**, program, ktorého cieľom je v športovej atmosfére podporiť u detí a mládeže záujem o vedu a technológie, vybudovať u účastníkov cit pre tímovú spoluprácu, povzbudiť deti a mládež ku kreativite pri riešení komplexných úloh.

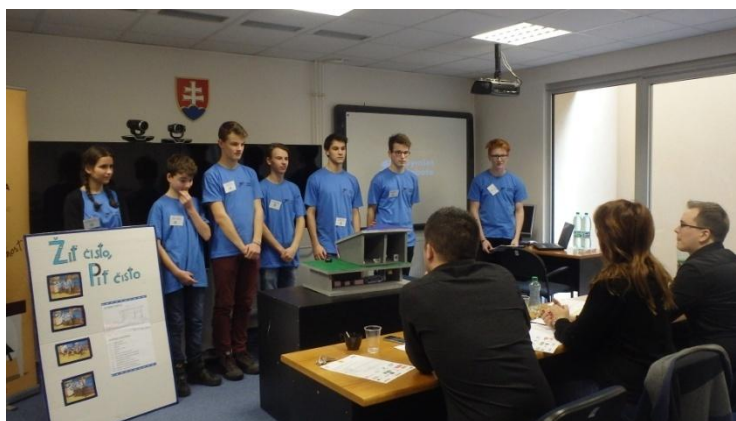
9.20 – **skúšobné kolo** – doladenie posledných detailov na našom robotovi, ktorého sme sami navrhli, postavili a naprogramovali tak, aby dokázal vyriešiť "zapeklité misie" pripravené organizátormi.





9.45 – **teamwork** – predstavenie nášho tímu porote, popis našej práce, obraz systému spolupráce. Paľba otázok od poroty a naše odpovede, ktoré musia byť presné, pozor na každé slovíčko. Náš tím bol skvelý.

10.15 – **Výskumný projekt** - na súťaž sme museli spracovať aj výskumnú úlohu z reálneho sveta. Náš projekt Žiť čisto, piť čisto bol zameraný na dom budúcnosti. Pomocou vhodnej architektúry a špeciálne navrhutej strechy sme zabezpečili vlastnú výrobu energie a zber dažďovej vody. Recykláciou odpadovej vody pomocou vlastnej čističky sme zase navrhli šetrenie vodou, ktorá je čoraz vzácnejšia. Prezentáciu projektu sme doplnili aj zmenšeným 3D modelom nášho domu a posterom s technickou dokumentáciou. Porota bola projektom nadšená a ocenila najmä komplexný pohľad na danú problematiku.



11.45 – **Robot Design** – ďalšia neskutočne náročná a adrenalínová časť tohto dňa. Rozhodcovia posudzovali nielen originalitu nášho konštrukčného riešenia robota, ale aj možnosť jeho rýchlej úpravy prídavnými zariadeniami. Dôležité boli aj jeho rozmery, ktoré spolu s prídavnými chápadlami nesmeli prekročiť predpísanú veľkosť. Náš model splnil všetky rozhodcami predpísané parametre a mohol byť zaradený do poobedňajšieho turnaja.



12.30 – 15.15 – **Robot Game** – rozpútal sa neskutočný boj na hracích stoloch. Náš robot sa musel popasovať s čističkou vôd, opravou potrubia, s misiami studňa či fontána, aj s kvapkami vody. Z náročnej trojkolovej časti sme sa prebojovali medzi najúspešnejšie štyri tímy do záverečnej časti turnaja.

15.40 – 16.25 v záverečnej časti turnaja nás prekvapili **technické problémy**, keď softvér začal štrajkovať ☹



16.35 – 17.15 sme unavení, ale netrpezlivo čakáme na výsledné hodnotenia organizátorov. A tu je výsledok:

- 1. miesto v súťaži Teamwork**
- 4. miesto v súťaži Robot Game**
- 4. miesto za výskumný projekt**
- 3. miesto v celkovom hodnotení**



17.15 – misia skončená, **máme zlato aj bronz**, našich sedem statočných balí materiálu a pripravuje sa na cestu domov.

Za vzornú reprezentáciu školy ďakujeme:

- Alžbete Zacharidesovej
- Tomášovi Jurčíkovi
- Richardovi Kramárovi
- Samuelovi Stolárikovi
- Andrejovi Šípkovi
- Martinovi Štípalovi
- Michalovi Tonhajzerovi