

Krajina Imagine

Korytnačia geometria má bohatú históriu. V jazyku Logo sa programovalo už začiatkom osemdesiatych rokov. V tom čase na Slovensku v školách boli používané 8-bitové počítače PMD a slovenská verzia Loga. V prostredí Imagine pracovali v tomto školskom roku primáni aj študenti tercií. Pracovali v priamom aj programovacom režime. Postupovali podľa učebnice Tvorivá informatika 1 - zošit z programovania.

V krajine Imagine sa korytnačka pohybuje a kreslí presne podľa našich príkazov. Viac korytnačiek poskytuje aj viac možností, každá má svoj „rodný list“, v ktorom môžu byť predvolené rôzne udalosti. Ďalšie možnosti a náročnejšie programovanie budeme v budúcom školskom roku riešiť na krúžku z programovania. Pre mladších to bude prostredie Imagine a Scratch, pre starších programovací jazyk Pascal v rôznych prostrediach.



