

RoboCUP v Martine

Súťaž pre základné a stredné školy RoboCUP sa konala 6.- 8. apríla 2017 už po 22. raz. Jej cieľom je rozvoj vedomostí, zručností a tvorivosti v oblasti konštrukcie a programovania robotov. Na RoboCUP-e sa súťažilo celkom v 8 kategóriách. Stretlo sa 48 tímov, 170 programátorov zo Slovenska, Slovinska, Chorvátska a Srbska, ktorí súťažili v kategóriách: robotický futbal s aktívnou aj pasívnou loptou, robot-záchranár, kategória konštrukcia a interdisciplinárna kategória Tanec. V nej sa prejavilo spojenie umeleckého prejavu a programovania.

Do kategórie konštrukcia sa zapojili aj naši súťažiaci z kvarty B Martin Štípala a Richard Kramár. Ich úlohou bolo v časovom limite 4 hodín priamo zo súčiastok Lega postaviť robota podľa zadanej úlohy, takže bola prísne odfiltrovaná akákoľvek pomoc dospelých. V tvrdej konkurencii ostatných 21 tímov skončili na peknom 7. mieste, za čo si zaslúžia pochvalu.



